

Objectifs : Découvrir et utiliser les fonctionnalités essentielles d'Artlantis	
Prérequis : Maîtriser l'environnement Mac/PC	
Public : Architecte, Architecte d'intérieur, Designer, Aménageur d'espaces	
Niveau : Débutant	Durée standard préconisée : 1 jour
Pédagogie : alternance d'apports théoriques et nombreux exercices de mise en pratique	
Moyens pédagogiques : un ordinateur multimédia par apprenant, ordinateur et vidéoprojecteur pour l'animateur	Évaluation des acquis : Mise en pratique par exercices en autonomie puis corrigés individuellement et collectivement
Suivi après formation : <ul style="list-style-type: none"> • Certificat de stage • Bilan de formation rempli par le formateur • Un ouvrage de référence (remis en formation) 	
<ul style="list-style-type: none"> • Évaluation de satisfaction à chaud remplie par l'apprenant • Hotline gratuite, illimitée dans le temps (hors programmation et conseil) via notre site web www.groupe-si2a.com 	

Détail des objectifs

Cocher les OBJECTIFS

	définis lors du tour de table	traités durant la formation
Découvrir l'interface graphique	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Appréhender les différents inspecteurs et outils.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Manipuler l'inspecteur des vues	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Créer différentes vues.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Paramétrer et appliquer l'héliodon.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser l'inspecteur des lumières d'intérieur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser l'inspecteur des shaders Artlantis et des textures JPEG	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Utiliser l'inspecteur des objets	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Manipuler les objets Artlantis	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Importer et convertir des objets 3DS.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Travailler les rendus	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Définir paramétrage, taille, qualité et format.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Compléments :		
.....		
.....		